Національний технічний університет України

«Київський політехнічний інститут»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра обчислювальної техніки

КУРСОВА РОБОТА

з дисципліни: «Інженерія програмного забезпечення»

на тему: програмний додаток «Система інтернет-магазину. Функціональність для обслуговуючого персоналу»

Студента 2-го курсу групи ІО-12

Напряму підготовки: 6.050102 Комп’ютерна інженерія

Спеціальності: 7.8.05010201 Комп’ютерні системи та мережі

Кузьменка Володимира Зіновійовича

Керівник к.т.н., доцент Абу Усбах О. Н.

Національна оцінка \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Кількість балів: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Оцінка: ECTS \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис) (вчене звання, науковий ступінь,прізвище та ініціали)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис) (вчене звання, науковий ступінь,прізвище та ініціали)

Київ - 2013 рік

Анотація

Система інтернет-магазину це програмний додаток, що автоматизує покупку товарів за допомогою Інтернет.

Об’єктом розробки є підсистема системи керування інтернет-магазином – система для взаємодії обслуговуючого персоналу із іншимо компонентами системи інтернет-магазину.

Метою дослідження є отримання навичок у розробці та підтримці програмного забезпечення, на прикладі системи взаємодії обслуговуючого персоналу.

Результатом роботи є створення програмного додатку який призначений для співробітників конкретного інтернет-магазину. Програмний додаток взаємодіє з користувачем та базою даних. Новизна роботи полягає у подальшій розробці даного проекту та впровадження його у бізнес.

Значущість роботи полягає у набутті практичних навичок розробки та підтримки програмних додатків.

***Тут будуть ключові слова***

Зміст

1. Вступ…………………………………………………………………………..3
2. Технічне завдання………..……………………………………………….…..4
3. Проектування програмного додатку……………………………………….
4. Тестування програмного додатку………………..…………………………
5. Висновки………………………………………………………………….
6. Список використаних джерел……………………………………………
7. Додатки

Додаток А………………………………………………………………….

ВСТУП

У сучасному світі інтернет-магазини широко поширені серед користувачів Інтернету. Розробка та підтримка систем керування інтернет-магазином на різних її рівнях є актуальною тому що, зростає аудиторія користувачів цих систем та якість, надійність їх роботи.

Дана система добре підходить для набуття базових навичок у розробці програмних додатків, ознайомлення із внутрішньою структурою програмного забезпечення, та принципами їх роботи.

Використання комп’ютерних засобів є ефективним та необхідним засобом для керування інтернет-магазином.

РОЗДІЛ 1 Технічне завдання.

Теоритечна складова курсового проекту представляє собою шаблон MVC(Model-View-Controller). Шаблон MVC описує простий спосіб побудови структури програми, метою якого є виокремлення бізнес-логіки від інтерфейсу користувача. У результаті наша програма легше масштабується, тестується, супроводжується і реалізується.

Розглянемо концептуальну схему шаблона MVC.

Viev

Model

Controller

Обновлення моделі у зв’язку з відповідними діями користувача

Виклик методів контроллера

Запит даних

Відправка даних

У архітектурі MVC модель представляє дані і правила бізнес-логіки, Вигляд відповідає за інтерфейс користувача, а контроллер забеспечує взаємозв’язок між моделлю і виглядом.

Типу послідовність роботи програми реалізованої шаблоном MVC можна описати наступним чином.

1. При запуску програма показує Вигляд – стартове вікно програми.
2. Програма отримує запит від користувача і визначає потрібні контролер і дію.
3. Програма створює екземпляр контроллера і запускає метод дії, в яка, наприклад, складає собою виклики моделей, що зчитують інформацію з баз даних.
4. Після цього, дія формує вигляд з даними, отриманими з моделі, і показує результат користувачу.

Модель.

Модель – складає собою бізнес-логіку програми і включає методи вибірки, обробки, і представлення конкретних даних. У будь якій програмі вся структура моделюється як дані, які обробляються певним способом. Модель дає контроллеру

РОЗДІЛ 2

ТУТ БУДЕ РОЗДІЛ 2

ВИСНОВКИ

ТУТ БУДУТЬ МОЇ ВИСНОВКИ ПРО ПРОГРАМУ, СПОСІБ ЇЇ НАПИСАННЯ І РОБОТУ

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

ТУТ БУДЕ ~~ВЕЛИКИЙ~~ СПИСОК ~~КНИГ~~ ДЖЕРЕЛ

ДОДАТОК А.

ТУТ БУДЕ БАГАТО КОДУ.